

b2b Slots INTEGRATION

v1.1

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	2
1. Protokoll	3
2. Erstellen eines Links	3
3.Integrations-APIs	4
3.1 Spiel-URL	5
3.2 Auth API	7
3.3 Debit API	neun
3.4 Kredit-API	elf
3.6 Get Features API	14
3.7 Funktions-API aktivieren	achtzehn
3.8 Update Features API	21
3.9 End Features API	24
4 Wörterbücher	27
4.1 Währungswörterbuch	27
4.2 Spielcodes	28
4.2 Fehlercodes	29
4.3 Liste der unterstützten Sprachen	dreißig
5. Beispiele für API-Operationen	31
5.1 Auth	31
5.2 Lastschrift	32
5.3 Gutschrift	33
5.4 Funktionen abrufen	34
5.5 Funktionen aktivieren	35
5.6 Update-Funktionen	36
5.7 Endfunktionen	37

1. Protokoll

Die Integration verwendet HTTP-POST-Kommunikation basierend auf dem Json-Nachrichtentyp. Der Betreiber kann nur HTTPS verwenden, um mit unseren Servern zu kommunizieren.

Für jede synchrone oder asynchrone Kommunikation in Bezug auf Finanztransaktionen wie Lastschrift und Gutschrift sollte das Integrator-Backend eine Antwort mit demselben Parameter `transaction_id` erhalten, der in der Anforderung gesendet wurde.

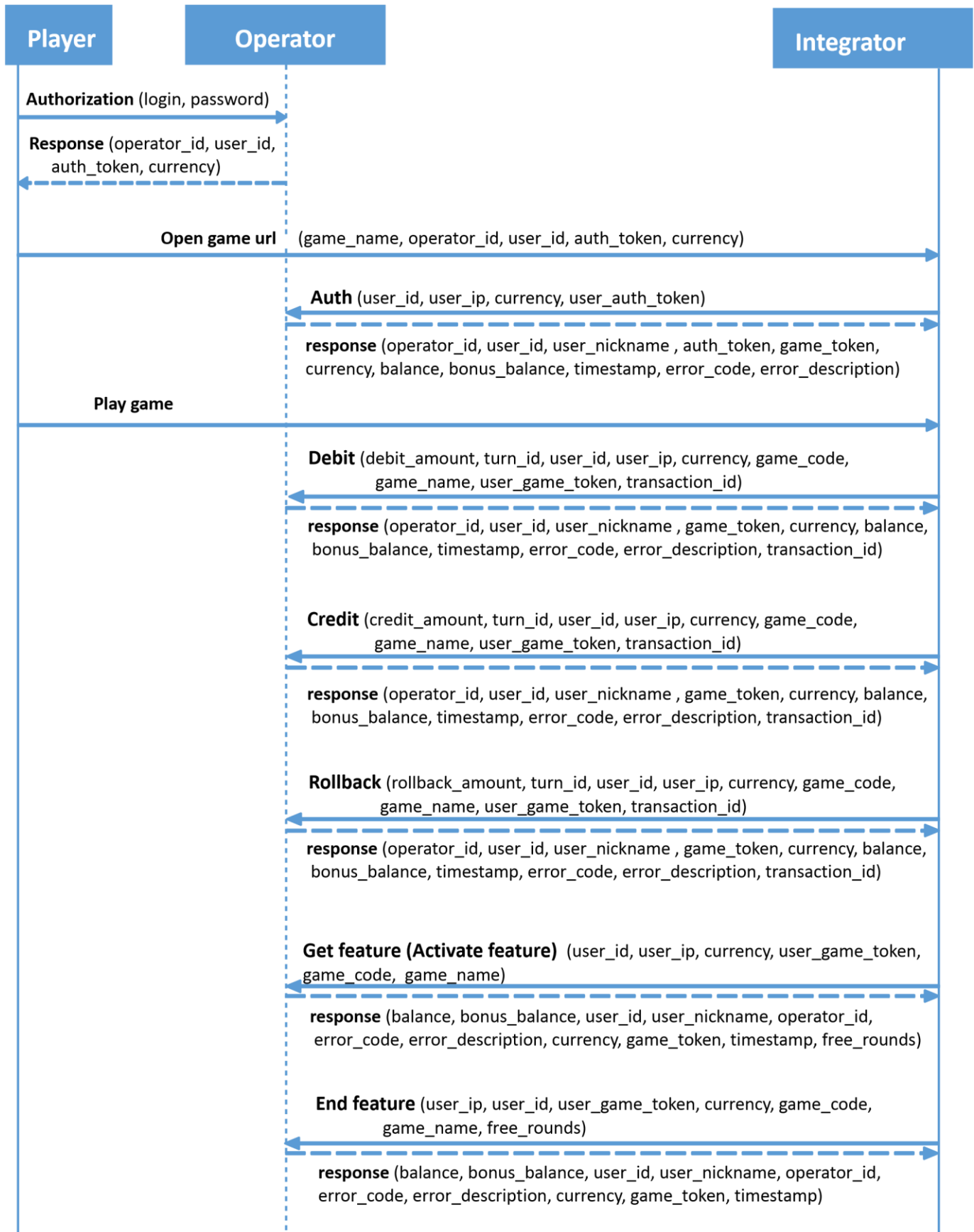
Das Json-Format wird für die Kommunikation mit dem Backend für alle Arten von APIs verwendet.

2. Erstellen Sie einen Link

Um Backend-Aufrufe zu erstellen, müssen Sie die URL, den Verbindungstyp (Protokollname) und die genauen Namen der Endoperation abrufen. Nachfolgend finden Sie eine Liste möglicher interner Operationen:

- auth
- Lastschrift
- Anerkennung
- Funktionen erhalten
- Funktionen aktivieren
- Funktionen aktualisieren
- Endfunktionen

3.Integrations-APIs



- Spieler haben eine Autorisierung auf der Bedienerseite und müssen die folgenden Parameter erhalten, um sie in der URL des Spiels verwenden zu können:

Parametername	Datentyp / Beschreibung
operator_id	int (11)
	Die Nummer des Operators, zu dem der Spieler gehört. Zeichenfolge (128)
Benutzeridentifikation	
	Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String-Operators (255)
auth_token	
	Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener generiert und gesendet wird, um die Kommunikationssitzung zu identifizieren
Währung	Zeichenfolge
	Der Währungscode des Guthabens des Spielers in einer bestimmten Sitzung

3.1 Spiel-URL

In der folgenden Tabelle werden die vom Bediener bereitgestellten Parameter beschrieben, mit denen der Integrator das Spiel starten kann.

Mit dem Namen des Spiels:

`https://int.apiforb2b.com/games/ < Spielname> .game? operator_id = <operator_id> & user_id = <Benutzer-ID> & auth_token = <auth_token> & Währung = <Währung> [& language = <Sprache>] [& home_url = <url>]`

Nach Spielcode:

`https://int.apiforb2b.com/gamesbycode/<game_code>.gamecode?operator_id= <operator_id> & user_id = <user_id> & auth_token = <auth_token> & rency = <currency> [& language = <language>] [& home_url = <url>]`

Parametername	Datentyp / Beschreibung
Spielname	Zeichenfolge
	Der eindeutige Name des Spiels, das der Spieler ausführen möchte. int (11)
game_code	
	Spielcode
operator_id	int (11)
	Die Nummer des Operators, zu dem der Spieler gehört. Zeichenfolge (128)
Benutzeridentifikation	
	Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String-Operators (255)
auth_token	
	Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener generiert und gesendet wird, um die Kommunikationssitzung zu identifizieren
Währung	Zeichenfolge
	Währungscode für das Spielerguthaben in einer bestimmten Sitzung BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (kann in Zukunft erweitert werden)
Sprache	String (2)
	Lokalisierung im ISO-Format (funktioniert derzeit nicht für alle Spielkategorien) String
home_url	
	URL-Adresse, zu der der Übergang durch Drücken der Home-Taste in der mobilen Version von Spielen erfolgt

Beispiel:

Mit dem Namen des Spiels:

```
https://int.apiforb2b.com/games/BookOfRaClassic.game?operator_id=0&user_id=1&auth_token=2a9a36b3487129aa899a57 b161325ac6e3772174 &rency = BTC &
language = DE & home_url = http: //mysite.com
```

Nach Spielcode:

```
https://int.apiforb2b.com/gamesbycode/12.gamebycode?operator_id=0&user_id=1&auth_token=2a9a36b3487129aa899a57 b161325ac6e3772174 &rency = BTC &
language = DE & home_url = http: //mysite.com
```

3.2 Auth API

- • **Beschreibung**

Mit der Auth-API kann das Integrator-System die von der Spiel-URL erhaltenen Informationen überprüfen. Erst nachdem der Betreiber diese Informationen genehmigt hat, wird das Spiel für den Spieler geöffnet.

Parametername		Datentyp / Beschreibung
Eingabeparameter		
api		String, value = " do-auth-user-ingame "
		eindeutiger API-Name
Daten		JsonObject
		Json-Objekt der folgenden Parameterzeichenfolge
	Benutzeridentifikation	(128)
		Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (30) -Operators
	user_ip	
		End-Player-Zeichenfolge für Internet-IP-Computer (255)
	user_auth_token	
		Eindeutige Kennung, die vom Bediener generiert und gesendet wird, um die Sitzung zu identifizieren
	Währung	Zeichenfolge
		Der Währungscode des Guthabens des Spielers in einer bestimmten Sitzung: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (kann in Zukunft erweitert werden)
	game_code	Int
		Der einzigartige Spielcode von String Integrator
	Spielname	
		Eindeutiger Name des Spiels
Ausgabeparameter		
api		String
		Der eindeutige Name, der in der Anforderung an den Integrator gesendet wird, muss den Wert "do-auth-user-ingame" haben.
Erfolg		Boolescher Wert
		Aufgrund einer API-Anforderung sollte der Wert immer true sein. JsonObject
Antworten		der folgenden Parameter
	operator_id	Int (11)
		Eindeutige Kennung des Bedieners
	Benutzeridentifikation	Zeichenfolge (128)
		Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (32) -Operators
	user_nickname	
		Spitzname des Spielers. Nur Buchstaben und Zahlen String
	Balance	(20)
		Das verfügbare Guthaben des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	Bonus_Balance	String (20)
		Das zum Zeitpunkt der Anfrage verfügbare Bonusguthaben des Spielers. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	auth_token	Zeichenfolge (255)
		Anfängliches benutzerdefiniertes user_auth_token vom Operator (durch Starten der Spiel-URL) - wir verwenden dies zur Validierung.
	game_token	Zeichenfolge (255)
		Nicht zu verwechseln mit der Eingabe von auth_token. Dieses Token ist das Sitzungstoken. Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener für die Spielesitzung generiert wird.
	Fehlercode	int
		Bestimmt, ob die Anforderung erfolgreich verarbeitet wurde. Wenn kein Fehler gefunden wird, sollte der Codewert 0 sein
	Fehlerbeschreibung	Zeichenfolge (255)
		Eine Zeichenfolge, die die Antwort beschreibt. Diese Zeile ist keine Nachricht an den Player, sondern eine detaillierte Information über den Fehler.
	Währung	String
		Saldowährung
	Zeitstempel	String (15)
		Eine Zeichenfolgendarstellung der Zeit im UNIX-Millisekundenformat.

3.3 Lastschrift-API

- • **Beschreibung**

Mit der Debit-API kann die Integrator-Plattform über den Server des Betreibers Geld aus der Brieftasche des Players abheben.

Parametername		Datentyp / Beschreibung
Eingabeparameter		
api		String, value = " do-debit-user-ingame "
		eindeutiger API-Name
Daten		JsonObject
		Json-Objekt der folgenden Parameterzeichenfolge
	Benutzeridentifikation	(128)
		Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (30) -Operators
	user_ip	
		End-Player-Zeichenfolge für Internet-IP-Computer (255)
	user_game_token	
		Eine eindeutige Kennung, die (in der Auth-API) vom Bediener generiert wird, um die Spielsitzung zu definieren.
	Währung	Zeichenfolge
		Der Währungscode des Guthabens des Spielers in einer bestimmten Sitzung: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (kann in Zukunft erweitert werden)
	turn_id	BigInt
		Ein eindeutiger Schlüssel zur Identifizierung der Spielschleife.
	Transaktions-ID	Zeichenfolge (36)
		Ein eindeutiger Schlüssel für eine bestimmte Finanztransaktion. Dieser Schlüssel stellt sicher, dass die Transaktion nur einmal verarbeitet wird.
	game_code	Int
		Der einzigartige Spielcode von String Integrator
	Spielname	
		Eindeutiger Name des Spiels
	Sollbetrag	String (20)
		Der Betrag, der zum Abheben aus der Brieftasche des Spielers angefordert wird. Der Wert muss eine positive Zahl über Null sein. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	debit_type	String
		Belastungsart. Es kann die Werte "regulär" für reguläre Drehungen und "freie Runden" - für freie Runden - annehmen. Es kann auch den Wert "getBalance" annehmen. In diesem Fall ist debit_amount = 0 und round_id = 0 - diese Anforderung wird verwendet, um den Kontostand von der Bedienerseite abzurufen, ohne ihn zu ändern.
	round_id	BigInt
		Ein eindeutiger Schlüssel zur Identifizierung der Spielrunde.
Ausgabeparameter		
api		String
		Der eindeutige API-Name, der in der Anforderung an den Integrator gesendet wurde. Der Wert muss auf "do-debit-user-ingame" gesetzt werden.
Erfolg		Boolescher Wert
		Aufgrund einer API-Anforderung sollte der Wert immer true sein. JsonObject
Antworten		der folgenden Parameter
	operator_id	Int (11)
		Eindeutige Kennung des Bedieners
	Transaktions-ID	Zeichenfolge (36)
		Dieselbe Transaktions-ID, die in der Anforderung gesendet wurde. Ein eindeutiger Schlüssel zur Identifizierung einer bestimmten Finanztransaktion. Dieser Schlüssel stellt sicher, dass die Transaktion nur einmal verarbeitet wird.
	Benutzeridentifikation	Zeichenfolge (128)
		Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (32) -Operators
	user_nickname	
		Spitzname des Spielers. Nur Buchstaben und Zahlen String
	Balance	(20)
		Das verfügbare Guthaben des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)

	Bonus_Balance	String (20)
		Das zum Zeitpunkt der Anfrage verfügbare Bonusguthaben des Spielers. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	Bonus_Betrag	String (20)
		Der Bonusbetrag ist Teil des gesamten Abbuchungsbetrags. * Es kann nicht mehr als den Abbuchungsbetrag geben. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	game_token	Zeichenfolge (255)
		Nicht zu verwechseln mit der Eingabe von auth_token. Dieses Token ist das Sitzungstoken. Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener für die Spielesitzung generiert wird.
	Fehlercode	int
		Bestimmt, ob die Anforderung erfolgreich verarbeitet wurde. Wenn kein Fehler gefunden wird, sollte der Wert 0 sein
	Fehlerbeschreibung	Zeichenfolge (255)
		Eine Zeichenfolge, die die Antwort beschreibt. Diese Zeile ist keine Nachricht an den Player, sondern eine detaillierte Information über den Fehler.
	Währung	String
		Saldowährung
	Zeitstempel	String (15)
		Eine Zeichenfolgendarstellung der Zeit im UNIX-Millisekundenformat.

3.4 Kredit-API

• • Beschreibung

Mit der Kredit-API kann die Integrator-Plattform eine Finanzoperation ausführen, um über den Server des Betreibers Geld an die Brieftasche des Spielers zurückzugeben. Bei der Berechnung der Ergebnisse hat der Spieler, der verloren hat, einen Kreditbetrag von 0. Dem Gewinner wird der Auszahlungsbetrag in Rechnung gestellt.

Parametername		Datentyp / Beschreibung
Eingabeparameter		
api		String, value = " do-credit-user-ingame "
		eindeutiger API-Name
Daten		JsonObject
		Json-Objekt der folgenden Parameterzeichenfolge
	Benutzeridentifikation	(128)
		Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (30) -Operators
	user_ip	
		End-Player-Zeichenfolge für Internet-IP-Computer (255)
	user_game_token	
		Eine eindeutige Kennung, die (in der Auth-API) vom Bediener generiert wird, um die Spielsitzung zu definieren.
	Währung	Zeichenfolge
		Der Währungscode des Guthabens des Spielers in einer bestimmten Sitzung: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (kann in Zukunft erweitert werden)
	turn_id	BigInt
		Ein eindeutiger Schlüssel zur Identifizierung der Spielschleife.
	Transaktions-ID	Zeichenfolge (36)
		Ein eindeutiger Schlüssel für eine bestimmte Finanztransaktion. Dieser Schlüssel stellt sicher, dass die Transaktion nur einmal verarbeitet wird.
	game_code	Int
		Der einzigartige Spielcode von String Integrator
	Spielname	
		Eindeutiger Name des Spiels
	Kreditbetrag	String (20)
		Der Betrag, der zum Aufladen des Geldbeutels des Spielers angefordert wird. Der Wert muss eine positive Zahl über Null sein. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	credit_type	String
		Darlehensart. Es kann die Werte "normal" für reguläre Drehungen und "freie Runden" annehmen - für den Gewinn in freien Runden
	round_id	BigInt
		Ein eindeutiger Schlüssel zur Identifizierung der Spielrunde.
Ausgabeparameter		
api		String
		Ein eindeutiger API-Name, der an den Integrator gesendet wird. Der Wert sollte auf "do-credit-user-ingame" gesetzt werden.
Erfolg		Boolescher Wert
		Aufgrund einer API-Anfrage muss der Wert immer wahr sein
Antworten		JsonObject der folgenden Parameter
	operator_id	Int (11)
		Eindeutige Kennung des Bedieners
	Transaktions-ID	Zeichenfolge (36)
		Dieselbe Transaktions-ID, die in der Anforderung gesendet wurde. Ein eindeutiger Schlüssel zur Identifizierung einer bestimmten Finanztransaktion. Dieser Schlüssel stellt sicher, dass die Transaktion nur einmal verarbeitet wird.
	Benutzeridentifikation	Zeichenfolge (128)
		Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (32) -Operators
	user_nickname	
		Spitzname des Spielers. Nur Buchstaben und Zahlen String
	Balance	(20)
		Das verfügbare Guthaben des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
		String (20)

	Bonus_Balance	Das verfügbare Bonusguthaben in der Brieftasche des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert wird in der Währung der aktuellen Sitzung angezeigt. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	Bonus_Betrag	String (20)
		Bonusbetrag aus dem Gesamtbetrag von credit_amount. * Es kann nicht mehr als den Betrag von credit_amount geben. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	game_token	Zeichenfolge (255)
		Nicht zu verwechseln mit der Eingabe von auth_token. Dieses Token ist das Sitzungstoken. Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener für die Spielesitzung generiert wird.
	Fehlercode	int
		Bestimmt, ob die Anforderung erfolgreich verarbeitet wurde. Wenn kein Fehler gefunden wird, lautet dieser Codewert 0 String (255)
	Fehlerbeschreibung	
		Eine Zeichenfolge, die die Antwort beschreibt. Diese Zeile ist keine Nachricht an den Player, sondern eine detaillierte Information über den Fehler.
	Währung	String
		Saldowährung
	Zeitstempel	String (15)
		Eine Zeichenfolgendarstellung der Zeit im UNIX-Millisekundenformat.

3.6 Features API abrufen

• • Beschreibung

Mit der Get Features API kann die Integrator-Plattform jedes Bonusprogramm anfordern.

Derzeit werden Freerights (Freispiele) unterstützt. Es gibt zwei Implementierungen für freie Runden, Version 0 und Version 2.

• • Algorithmus der Version 0.

- 1) Wenn das Spiel beginnt, wird "Do-Get-Features-User-Ingame" aufgerufen, wenn keine aktiven freien Runden vorhanden sind. Wenn es bereits aktive Freirunden gibt, werden diese ausgespielt.
- 2) Dem Spieler wird eine Nachricht angezeigt, die besagt, dass er einen Bonus hat - "freier Verkehr"
- 3) Wenn der Spieler den Bonus aktiviert, wird "Do-Activate-Features-User-Ingame" aufgerufen und die Bonus-Spins beginnen.
- 4) Am Ende des Bonus erhalten Sie "Do-End-Features-User-Ingame" und "Do-Credit-User-Ingame" mit dem Gesamtbetrag der Gewinne in den Gratisrunden.
- 5) Wenn der Spieler in Abschnitt 3 den Bonus nicht aktiviert hat, wird das reguläre Spiel fortgesetzt.

• • Algorithmus von Version 2.

- 1) Wenn das Spiel startet, wird Do-Get-Features-User-Ingame aufgerufen. Im Gegensatz zu Version 0 wird in Version 2 "Do-Get-Features-User-Ingame" jedes Mal aufgerufen, wenn Sie das Spiel betreten. Folgende Optionen sind hier möglich:
 - a) Wenn es keine aktiven freien Runden gab, ist das Verhalten ähnlich wie in Version 0.
 - b) Wenn es bereits aktive Freirunden gab, die Antwort jedoch keine Freirunden enthält, werden die aktiven Freirunden abgebrochen und das normale Spiel beginnt.
 - c) Wenn es bereits aktive Freirunden gegeben hat und in der Antwort Freirunden mit einem ausgezeichneten Ausweis vorhanden sind, werden die aktiven Freirunden abgebrochen und der Spieler aufgefordert, neue Runden zu starten.
 - d) Wenn es bereits aktive Freirunden gab und die Antwort Freirunden mit derselben ID enthält, werden die aktiven Freirunden ausgespielt.
- 2) Dem Spieler wird eine Nachricht angezeigt, die besagt, dass er einen Bonus hat - "freier Verkehr"
- 3) Wenn der Spieler den Bonus aktiviert, wird "Do-Activate-Features-User-Ingame" aufgerufen und die Bonus-Spins beginnen.
- 4) Bei jeder Drehung wird "Do-Update-Features-User-Ingame" aufgerufen, das den aktuellen Status der freien Runden, die Gesamtzahl der Runden, die Anzahl der gespielten Runden, den Gesamtsieg und den Gewinn in der aktuellen Runde angibt.
- 5) Am Ende des Bonus erhalten Sie "Do-End-Features-User-Ingame" und "Do-Credit-User-Ingame" mit dem Gesamtbetrag der Gewinne in freieren Runden.

6) Wenn der Spieler in Abschnitt 3 den Bonus nicht aktiviert hat, wird das reguläre Spiel fortgesetzt.

Parametername			Datentyp / Beschreibung	
Eingabeparameter				
api			String, value = " do-get-features-user-ingame "	
			eindeutiger API-Name	
Daten			JsonObject	
			Json-Objekt der folgenden Parameterzeichenfolge	
	Benutzeridentifikation		(128)	
			Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (30) -Operators	
	user_ip			
			End-Player-Zeichenfolge für Internet-IP-Computer (255)	
	user_game_token			
			Eine eindeutige Kennung, die (in der Auth-API) vom Bediener generiert wird, um die Spielsitzung zu definieren.	
	Währung		Zeichenfolge	
			Der Währungscode des Guthabens des Spielers in einer bestimmten Sitzung: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (kann in Zukunft erweitert werden)	
	game_code		Int	
			Der einzigartige Spielcode von Integrator	
Ausgabeparameter				
api			String	
			Ein eindeutiger API-Name, der an den Integrator gesendet wird. Der Wert sollte auf "Do-Get-Features-User-Ingame" gesetzt werden.	
Erfolg			Boolescher Wert	
			Aufgrund einer API-Anfrage muss der Wert immer wahr sein	
Antworten			JsonObject der folgenden Parameter	
	operator_id		Int (11)	
			Eindeutige Kennung des Bedieners	
	Benutzeridentifikation		Zeichenfolge (128)	
			Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (32) -Operators	
	user_nickname			
			Spitzname des Spielers. Nur Buchstaben und Zahlen String	
	Balance		(20)	
			Das verfügbare Guthaben des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)	
	Bonus_Balance		String (20)	
			Das verfügbare Bonusguthaben in der Brieftasche des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert wird in der Währung der aktuellen Sitzung angezeigt. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)	
	game_token		Zeichenfolge (255)	
			Nicht zu verwechseln mit der Eingabe von auth_token. Dieses Token ist das Sitzungstoken. Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener für die Spielesitzung generiert wird.	
	Fehlercode		int	
			Bestimmt, ob die Anforderung erfolgreich verarbeitet wurde. Wenn kein Fehler gefunden wird, lautet dieser Codewert 0 String (255)	
	Fehlerbeschreibung			
			Eine Zeichenfolge, die die Antwort beschreibt. Diese Zeile ist keine Nachricht an den Player, sondern eine detaillierte Information über den Fehler.	
	Währung		String	
			Saldowährung	
	Zeitstempel		String (15)	
			Eine Zeichenfolgendarstellung der Zeit im UNIX-Millisekundenformat. JsonObject	
	free_rounds			
			Json Objekt der folgenden int-Parameter	
		Ich würde		
			Eindeutige Bonuskennung	

		Anzahl	int
			Anzahl der Freispiele
		Wette	int
			Die Geschwindigkeit, mit der die int-Schriftrollen gestartet werden
		Linien	
			Anzahl der Zeilen, in denen Schriftrollen gestartet werden int
		mpl	
			Bonusmultiplikator
		vgl	doppelt
			Konfession
		Ausführung	int
			Freeround-Version. Es kann den Wert 0 und 2 annehmen. Unterschiede im Versionsbetrieb sind in der API-Beschreibung angegeben

3.7 Aktivieren Sie die Feature-API

- • **Beschreibung**

Mit der Activate Features API kann die Integrator-Plattform den Betreiber über vom Spieler aktivierte Boni informieren.

Parametername			Datentyp / Beschreibung
Eingabeparameter			
api			String, value = " Do-Activate-Features-User-Ingame "
			Der einzigartige API-Name
Daten			JsonObject
			Json-Objekt der folgenden Parameterzeichenfolge
	Benutzeridentifikation		(128)
			Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (30) -Operators
	user_ip		
			End-Player-Zeichenfolge für Internet-IP-Computer (255)
	user_game_token		
			Eine eindeutige Kennung, die (in der Auth-API) vom Bediener generiert wird, um die Spielsitzung zu definieren.
	Währung		Zeichenfolge
			Der Währungscode des Guthabens des Spielers in einer bestimmten Sitzung: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (kann in Zukunft erweitert werden)
	game_code		Int
			Einzigartiger Spielcode im Integrator
	free_rounds		JsonObject
			Json Objekt der folgenden Parameter
		Ich würde	int
			Eindeutige Bonuskennung
Ausgabeparameter			
api			String
			Der eindeutige API-Name, der in der Anforderung an den Integrator gesendet wurde. Der Wert sollte auf "Do-Activate-Features-User-Ingame" gesetzt werden.
Erfolg			Boolescher Wert
			Aufgrund einer API-Anfrage muss der Wert immer wahr sein
Antworten			JsonObject der folgenden Parameter
	operator_id		Int (11)
			Eindeutige Kennung des Bedieners
	Benutzeridentifikation		Zeichenfolge (128)
			Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (32) -Operators
	user_nickname		
			Spitzname des Spielers. Nur Buchstaben und Zahlen String
	Balance		(20)
			Das verfügbare Guthaben des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	Bonus_Balance		String (20)
			Das verfügbare Bonusguthaben in der Brieftasche des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert wird in der Währung der aktuellen Sitzung angezeigt. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	game_token		Zeichenfolge (255)
			Nicht zu verwechseln mit der Eingabe von auth_token. Dieses Token ist das Sitzungstoken. Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener für die Spielsitzung generiert wird.
	Fehlercode		int
			Bestimmt, ob die Anforderung erfolgreich verarbeitet wurde. Wenn kein Fehler gefunden wird, sollte der Wert 0 sein
	Fehlerbeschreibung		Zeichenfolge (255)
			Eine Zeichenfolge, die die Antwort beschreibt. Diese Zeile ist keine Nachricht an den Player, sondern eine detaillierte Information über den Fehler.
	Währung		String
			Saldowährung

	Zeitstempel	String (15)
		Eine Zeichenfolgendarstellung der Zeit im UNIX-Millisekundenformat.

3.8 Update Features API

- • **Beschreibung**

Mit der Update Features API kann die Integrator-Plattform über den Fortschritt des aktuell aktivierten Bonus benachrichtigen. Diese API wird nach jeder Drehung aufgerufen und überträgt den aktuellen Status der Freerounds - die Anzahl der gespielten Runden aus der Gesamtzahl, den Gesamtgewinnen und den Gewinnen in der aktuellen Runde. Diese API wird nur für Freerounds Version 2.0 und höher aufgerufen.

Parametername			Datentyp / Beschreibung
Eingabeparameter			
api			String, value = " do-update-features-user-ingame " Der eindeutige
			API-Name
Daten			JsonObject
			Json-Objekt der folgenden Parameter
	Benutzeridentifikation		Zeichenfolge (128)
			Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Bedienerseite
	user_ip		Zeichenfolge (30)
			Internet IP Computer End Player
	user_game_token		Zeichenfolge (255)
			Eine eindeutige Kennung, die (in der Auth-API) vom Bediener generiert wird, um die Spielsitzung zu definieren.
	Währung		Zeichenfolge
			Der Währungscode des Guthabens des Spielers in einer bestimmten Sitzung: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (kann in Zukunft erweitert werden)
	game_code		Int
			Einzigartiger Spielcode im Integrator
	free_rounds		JsonObject
			Json Objekt der folgenden Parameter
		Ich würde	int
			Eindeutige Bonuskennung
		Sieg	doppelt
			Die Höhe der Gewinne im Bonus. Betrag, Nachschub der Brieftasche des Spielers. Der Wert muss eine positive Zahl größer oder gleich Null sein
		Anzahl	int
			Gesamtzahl der freien int-Schritrollen
		gespielt	
			Anzahl der doppelt gespielten Freispiele
		round_win	
			Der Betrag, der in der aktuellen Runde gewonnen wurde.
		round_id	BigInt
			Ein eindeutiger Schlüssel zur Identifizierung der Spielrunde.
Ausgabeparameter			
api			String
			Der eindeutige API-Name, der in der Anforderung an den Integrator gesendet wurde. Der Wert sollte auf "Do-End-Features-User-Ingame" gesetzt werden.
Erfolg			Boolescher Wert
			Aufgrund einer API-Anfrage muss der Wert immer wahr sein
Antworten			JsonObject der folgenden Parameter
	operator_id		Int (11)
			Eindeutige Kennung des Bedieners
	Benutzeridentifikation		Zeichenfolge (128)
			Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (32) -Operators
	user_nickname		
			Spitzname des Spielers. Nur Buchstaben und Zahlen String
	Balance		(20)
			Das verfügbare Guthaben des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	String (20)		

	Bonus_Balance	Das verfügbare Bonusguthaben in der Brieftasche des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert wird in der Währung der aktuellen Sitzung angezeigt. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	game_token	Zeichenfolge (255)
		Nicht zu verwechseln mit der Eingabe von auth_token. Dieses Token ist das Sitzungstoken. Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener für die Spielesitzung generiert wird.
	Fehlercode	int
		Bestimmt, ob die Anforderung erfolgreich verarbeitet wurde. Wenn kein Fehler gefunden wird, sollte der Wert 0 sein
	Fehlerbeschreibung	Zeichenfolge (255)
		Eine Zeichenfolge, die die Antwort beschreibt. Diese Zeile ist keine Nachricht an den Player, sondern eine detaillierte Information über den Fehler.
	Währung	String
		Saldowährung
	Zeitstempel	String (15)
		Eine Zeichenfolgendarstellung der Zeit im UNIX-Millisekundenformat.

3.9 End Features API

- • **Beschreibung**

Mit der End Features API kann die Integrator-Plattform über das Ende zuvor aktivierter Boni benachrichtigen.

Parametername			Datentyp / Beschreibung
Eingabeparameter			
api			String, value = " do-end-features-user-ingame "
			Der einzigartige API-Name
Daten			JsonObject
			Json-Objekt der folgenden Parameterzeichenfolge
	Benutzeridentifikation		(128)
			Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (30) -Operators
	user_ip		
			End-Player-Zeichenfolge für Internet-IP-Computer (255)
	user_game_token		
			Eine eindeutige Kennung, die (in der Auth-API) vom Bediener generiert wird, um die Spielsitzung zu definieren.
	Währung		Zeichenfolge
			Der Währungscode des Guthabens des Spielers in einer bestimmten Sitzung: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (kann in Zukunft erweitert werden)
	game_code		Int
			Einzigartiger Spielcode im Integrator
	free_rounds		JsonObject
			Json Objekt der folgenden Parameter
		Ich würde	int
			Eindeutige Bonuskennung
		Sieg	doppelt
			Die Höhe der Gewinne im Bonus. Betrag, Nachschub der Brieftasche des Spielers. Der Wert muss eine positive Zahl größer oder gleich Null sein
Ausgabeparameter			
api			String
			Der eindeutige API-Name, der in der Anforderung an den Integrator gesendet wurde. Der Wert sollte auf "Do-End-Features-User-Ingame" gesetzt werden.
Erfolg			Boolescher Wert
			Aufgrund einer API-Anforderung sollte der Wert immer true sein. JsonObject
Antworten			der folgenden Parameter
	operator_id		Int (11)
			Eindeutige Kennung des Bedieners
	Benutzeridentifikation		Zeichenfolge (128)
			Eindeutige Kennung für jeden Spieler auf der Seite des String (32) -Operators
	user_nickname		
			Spitzname des Spielers. Nur Buchstaben und Zahlen String
	Balance		(20)
			Das verfügbare Guthaben des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert muss in der Währung der aktuellen Sitzung angegeben werden. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	Bonus_Balance		String (20)
			Das verfügbare Bonusguthaben in der Brieftasche des Spielers zum Zeitpunkt der Anfrage. Der Wert wird in der Währung der aktuellen Sitzung angezeigt. Zeichenfolgendarstellung von BigDecimal (15.5)
	game_token		Zeichenfolge (255)
			Nicht zu verwechseln mit der Eingabe von auth_token. Dieses Token ist das Sitzungstoken. Eine eindeutige Kennung, die vom Bediener für die Spielsitzung generiert wird.
	Fehlercode		int
			Bestimmt, ob die Anforderung erfolgreich verarbeitet wurde. Wenn kein Fehler gefunden wird, sollte der Wert 0 sein
	Fehlerbeschreibung		Zeichenfolge (255)
			Eine Zeichenfolge, die die Antwort beschreibt. Diese Zeile ist keine Nachricht an den Spieler, sondern enthält detaillierte Informationen

		Fehlerdetails.
	Währung	String
		Saldowährung
	Zeitstempel	String (15)
		Eine Zeichenfolgendarstellung der Zeit im UNIX-Millisekundenformat.

4 Wörterbücher

4.1 Währungswörterbuch

Währungscode	Währungsname
BTC	Bitcoin-Kryptowährung
LTC	Litecoin-Kryptowährung
US Dollar	UNS
EUR	Euro
REIBEN	Russischer Rubel
KZT	Kasachische Tenge
UAH	Ukrainische Griwna
* *	* *

* Beliebige Währungen können hinzugefügt werden

4.2 Spielcodes

Die vollständige Liste der Spiele kann im JSON-Format abgerufen werden, indem mithilfe der Methode eine GET-Anforderung gestellt und die Operator-ID im Parameter `operator_id` angegeben wird:

`https://int.apiforb2b.com/frontendsrv/apihandler.api?cmd=="api":"ls-games-by-operator-idget","operator_id":"0 "`

Erhalten des Spielesymbols von JSON:

```
{
  "ico_baseurl" :: "/ game / icons /" ,
  "Gruppen" : [
    {
      "Spiele" : [
        {
          .....
          "Symbole" : [
            {
              "ic_h" :: 221 ,
              "ic_w" :: 300 ,
              "ic_name" :: "ReelKing_300_221.jpg"
            },
            .....
          ],
          "gm_title" :: "Reel King"
        },
        .....
      ],
      .....
    }
  ]
}
```

`https://int.apiforb2b.com [ico_baseurl] [ic_name]`

Beispiel:

`https://int.apiforb2b.com/game/icons/ReelKing_300_221.jpg`

* Neue Spiele sind immer in der Entwicklung. Diese Liste kann jederzeit erweitert werden.

4.3 Fehlercodes

Fehlercode	Fehlerbeschreibung
0	Erfolgreich beendet
einer	Allgemeiner Fehler
2	* *
3	Unzureichende Mittel
4	Token nicht gefunden
5	Benutzer wurde nicht gefunden
6	Der Benutzer ist gesperrt
7	Transaktion nicht gefunden
8	Transaktion abgelaufen
neun	* *
zehn	* *
elf	* *

* - Reservierte Codes für zukünftige Verwendung

Hinweis: Für den Fall, dass dieselbe Transaktions-ID mehrmals gesendet wird, müssen Sie uns dieselbe Antwort mit dem ursprünglichen Fehlercode senden. In error_description wurde die Schreibtransaktion bereits fortgesetzt.

4.4 Liste der unterstützten Sprachen

Währungscode	Währungsname
ru	Russisch
ru	Englische Sprache

Wenn Sie eine Sprache angeben, die nicht in der Liste enthalten ist, wird sie angezeigt **englische Sprache**.

5. Beispiele für API-Arbeit

5.1 Auth

Integratoranforderung

```
{
  "Daten" : {
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "Benutzeridentifikation" :: 127.0.0.1 ,
    "user_auth_token" :: 638b779ea073609b28374364bf1eb0de488fb9b5 ,
    "Währung" :: "BTC"
  },
  "api" :: "do-auth-user-ingame"
}}
```

Antwort des Bedieners

```
{
  "Antworten" : {
    "operator_id" :: 0 ,
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_nickname" :: "Anonym" ,
    "Balance" :: 855.67713 ,
    "Bonus_Balance" :: 0,00 ,
    "auth_token" :: 638b779ea073609b28374364bf1eb0de488fb9b5 ,
    "game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Fehlercode" :: 0 ,
    "Fehlerbeschreibung" :: "In Ordnung" ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "Zeitstempel" :: 1478008017191
  },
  "Erfolg" : wahr,
  "api" :: "do-auth-user-ingame"
}}
```

5.2 Lastschrift

Integratoranforderung

```
{
  "Daten" : {
    "Benutzeridentifikation" :: "einer",
    "user_ip" :: 127.0.0.1 ,
    "user_game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Währung" :: "BTC",
    "turn_id" :: 4 ,
    "Transaktions-ID" :: 2fa7bfb2-a03a-11e6-8347-00ffa41930b3 ,
    "game_code" :: 702 ,
    "Spielname" :: "BookOfRaClassic" ,
    "Sollbetrag" :: "0,02",
    "round_id": 496,
    "debit_type": "normal"
  },
  "api" :: "do-debit-user-ingame"
}
```

Bedieneraktion

```
{
  "Antworten" : {
    "operator_id" :: 0 ,
    "Transaktions-ID" :: 2fa7bfb2-a03a-11e6-8347-00ffa41930b3 ,
    "Benutzeridentifikation" :: "einer",
    "user_nickname" :: "Anonym",
    "Balance" :: 855.67713 ,
    "Bonus_Balance" :: 0.0 ,
    "Bonus_Betrag" :: 0.0 ,
    "game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Fehlercode" :: 0 ,
    "Fehlerbeschreibung" :: "in Ordnung",
    "Währung" :: "BTC",
    "Zeitstempel" :: 1478008244952
  },
  "Erfolg" : wahr,
  "api" :: "do-debit-user-ingame"
}
```


5.3 Gutschrift

Integratoranforderung

```
{
  "Daten" : {
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_ip" :: 127.0.0.1 ,
    "user_game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "turn_id" :: 5 ,
    "Transaktions-ID" :: 2fa7bfb2-a03a-11e6-8347-00ffa41930b3 ,
    "game_code" :: 702 ,
    "Spielname" :: "BookOfRaClassic" ,
    "Kreditbetrag" :: "0,02" ,
    "round_id": 496,
    "credit_type" :: "regulär"
  },
  "api" :: "do-credit-user-ingame"
}}
```

Bedieneraktion

```
{
  "Antworten" : {
    "operator_id" :: 0 ,
    "Transaktions-ID" :: 2fb1fd48-a03a-11e6-8347-00ffa41930b3 ,
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_nickname" :: "Anonym" ,
    "Balance" :: 855.67913 ,
    "Bonus_Balance" :: 0,00 ,
    "Bonus_Betrag" :: 0,00 ,
    "game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Fehlercode" :: 0 ,
    "Fehlerbeschreibung" :: "In Ordnung" ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "Zeitstempel" :: 1478008244987
  },
  "Erfolg" : wahr,
  "api" :: "do-credit-user-ingame"
}}
```

5.4 Funktionen abrufen

Integratoranforderung

```
{
  "Daten" : {
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_ip" :: 127.0.0.1 ,
    "user_game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "game_code" :: 702 ,
    "Spielname" :: "BookOfRaClassic" ,
  },
  "api" :: "do-get-features-user-ingame"
}}
```

Bedieneraktion

```
{
  "Antworten" : {
    "operator_id" :: 0 ,
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_nickname" :: "Anonym" ,
    "Balance" :: 855.67913 ,
    "Bonus_Balance" :: 0,00 ,
    "game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Fehlercode" :: 0 ,
    "Fehlerbeschreibung" :: "in Ordnung" ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "Zeitstempel" :: 1478008244987 ,
    "free_rounds" : {
      "Ich würde" :: einer ,
      "Anzahl" :: 15 ,
      "Wette" :: 5 ,
      "Linien" :: zehn ,
      "mpl" :: 2 ,
      "cp" :: "1,00" ,
      "Ausführung" :: 2
    }
  },
  "Erfolg" : wahr,
  "api" :: "do-get-features-user-ingame"
}}
```

5.5 Funktionen aktivieren

Integratoranforderung

```
{
  "Daten" : {
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_ip" :: 127.0.0.1 ,
    "user_game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "game_code" :: 702 ,
    "Spielname" :: "BookOfRaClassic" ,
    "free_rounds" : {
      "Ich würde" :: einer
    }
  },
  "api" :: "Do-Activate-Features-User-Ingame"
}}
```

Bedieneraktion

```
{
  "Antworten" : {
    "operator_id" :: 0 ,
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_nickname" :: "Anonym" ,
    "Balance" :: 855.6913 ,
    "Bonus_Balance" :: 0,00 ,
    "Fehlercode" :: 0 ,
    "Fehlerbeschreibung" :: "in Ordnung" ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Zeitstempel" :: 1478008244987
  },
  "Erfolg" : wahr,
  "api" :: "Do-Activate-Features-User-Ingame"
}}
```

5.6 Funktionen aktualisieren

Integratoranforderung

```
{
  "Daten" : {
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_ip" :: 127.0.0.1 ,
    "user_game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "game_code" :: 702 ,
    "Spielname" :: "BookOfRaClassic" ,
    "free_rounds" : {
      "Ich würde" :: einer ,
      "Sieg" :: "" 1000 "" ,
      "round_win" :: "" 150 "" ,
      "Anzahl" :: zehn ,
      "gespielt" :: 3
    }
  }
},
"api" :: "do-update-features-user-ingame"
}}
```

Bedieneraktion

```
{
  "Antworten" : {
    "operator_id" :: 0 ,
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_nickname" :: "Anonym" ,
    "Balance" :: 855.6913 ,
    "Bonus_Balance" :: 0,00 ,
    "Fehlercode" :: 0 ,
    "Fehlerbeschreibung" :: "in Ordnung" ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Zeitstempel" :: 1478008244987
  },
  "Erfolg" : wahr,
  "api" :: "do-update-features-user-ingame"
}}
```

5.7 Endfunktionen

Integratoranforderung

```
{
  "Daten" : {
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_ip" :: 127.0.0.1 ,
    "user_game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "game_code" :: 702 ,
    "Spielname" :: "BookOfRaClassic" ,
    "free_rounds" : {
      "Ich würde" :: einer ,
      "Sieg" :: 1000
    }
  },
  "api" :: "Do-End-Features-User-Ingame"
}}
```

Bedieneraktion

```
{
  "Antworten" : {
    "operator_id" :: 0 ,
    "Benutzeridentifikation" :: "einer" ,
    "user_nickname" :: "Anonym" ,
    "Balance" :: 855.6913 ,
    "Bonus_Balance" :: 0,00 ,
    "Fehlercode" :: 0 ,
    "Fehlerbeschreibung" :: "In Ordnung" ,
    "Währung" :: "BTC" ,
    "game_token" :: c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7 ,
    "Zeitstempel" :: 1478008244987
  },
  "Erfolg" : wahr,
  "api" :: "Do-End-Features-User-Ingame"
}}
```